



La próxima actualización que tendrá el juego fue anunciada por Electronics Arts, en donde los pases, jueces, la presión de la defensa y las posiciones de los jugadores, fueron puntos clave en todo este trabajo.

Algunas de estas funciones ya se encuentran disponibles para PC y próximamente llegarán para PlayStation 4 y Xbox One.

Esta es la lista de todas las modificaciones:

Reformas en la Reglas y Sistemas Físicos para mejorar las decisiones de los jueces y los penaltis otorgados.

Cambios en el comportamiento de la contención secundaria e interceptación para balancear las situaciones de alta presión.

Modificaciones en la velocidad en que el jugador se fatiga al hacer interceptaciones agresivas y contención secundaria. Lo cual puede tener efecto en la posibilidad de aplicar presión a medida que el juego progresa, ya que los jugadores se cansan cada vez más.

Casos en los que el auto-tackle no se lleva a cabo incluso si el jugador está posicionado correctamente.

Mejoras en el sistema de posicionamiento para permitir mejores ataques y apoyos.

Por otro lado, los pases, interceptaciones y los tiros de larga distancia también son parte de estos cambios siendo reformados para lograr una mejor jugabilidad.