



Coleco fue una de las primeras compañías en llevar los videojuegos a nuestras salas, con algunas consolas medianamente exitosas como el ColecoVision en 1982, pero al igual que muchas otras empresas de esta industria de la época, se fue a la bancarrota a finales de los años 80.

Sin embargo, Coleco fue reformada en 2005 y ahora ha anunciado una nueva consola después de varias décadas: el Coleco Chameleon, una máquina moderna que corre juegos en formato de cartucho, al igual que las consolas de antaño.

La compañía se ha asociado con Retro Video Game Systems para desarrollar el hardware y tiene planes de lanzarlo en algún momento del próximo año. Coleco afirma que la consola correrá debidamente compilaciones de títulos del pasado, así como nuevos juegos en formato de 8, 16 y 32 bits.

Lamentablemente, no se dieron a conocer propuestas por ahora y no está muy claro si el sistema será retrocompatible con viejos títulos de Coleco. Cabe recordar que la última consola que utilizó cartuchos fue el Nintendo 64, pero la compañía afirma que los juegos que se lancen para el Chameleon retomarán este formato e incluirá manuales de instrucciones totalmente ilustrados.

También es importante resaltar que este hardware parece ser una nueva versión del Retro VGS, un concepto de consola similar que intentó juntar casi 2 millones de dólares en Indiegogo este año, pero la campaña concluyó con solo 80,000 dólares recaudados. Al parecer, el Chameleon también buscará financiamiento por medio de Kickstarter, aunque por ahora se desconoce cuál será su meta monetaria.