



Se sabía que el parche iba a ser revelado después de la conclusión de The Summit 4 (y después de la imagen que puso Valve en la página de Dota), con la introducción de una nueva runa, nuevos artículos y varios cambios al mapa.

Arc Warden es un carry con la habilidad de colocar "Spark Wraiths" las cuales cuidan de un área y dañan a cualquier oponente que se les acerque. Él también puede usar un porcentaje de su mana y vida para hacer un clon de sí mismo con el uso total de sus habilidades y artículos en su inventario.

Llamado "El equilibrio del Poder" después de una de las frases de Zeus, el parche/actualización de contenido se centra alrededor de nuevos objetos para el dios del trueno. El casco, un Arcano, le da a Zeus una nube para montar y un cambio total a su personaje lo cual era muy necesitado ya que su modelo era visto como uno de los peores en el juego.

Otro cambio de diseño es la introducción del terreno desértico que ya había sido prometido al haber llegado a la meta en el compendio de este año. Pero los cambios en objetivos fueron hechos al mapa introduciendo más monstruos en la jungla cerca del offlane, los cuales ofrecerán más opciones en cuanto al control de línea.

El balance de poder del parche se trata de cambios extensivos a las habilidades de ciertos héroes y la introducción de nuevos artículos como: Faerie Fire (similar al mango pero te cura 75 de vida al consumirlo o +2 a tu daño), Dragon Lance (un artículo que aumenta el rango de tus ataques), Aether lens (aumenta el rango y daño de tus habilidades) y Iron Talon (un artículo para la jungla que inmediatamente reduce la vida de los creeps por 40%).

Otros artículos fueron renovados incluyendo el tan raro cambio inspirado por Bob Ross, ahora los Iron Branches tienen la habilidad de plantar "pequeños arbolitos felices". Los árboles desaparecen después de un tiempo pero pueden ser consumidos con un Tango el cual te dará el doble de la regeneración de vida.

En el lado de los héroes cinco (Death Prophet, Faceless Void, Riki, Lone Druid y Doom) han recibido cambios además de haber sido removidos del Captains Mode mientras que Earth Spirit y Terroblade han sido adheridos. Los cinco héroes que están actualmente deshabilitados serán adheridos después de ver los efectos de los cambios en sus habilidades.

El parche también le dio a varios héroes nuevas habilidades al comprar un Aghanim's Scepter y a otros diferentes mejoras en sus habilidades. En lugar de hacer los Ultimates más poderosos como es costumbre el extender habilidades normales o alterarlas de alguna manera fue el objetivo del parche. Por ejemplo los ataques de Drow Ranger ahora golpean a varios enemigos si es que posee un Aghanim's Scepter en su inventario.

La lista con todos los cambios está disponible aquí, mientras que el parche ya está en vivo en el servidor para ser degustado por todos..